



Forum Giovani Marigliano Progetto start-up

Chi siamo

Il *Forum Giovani* di Marigliano nasce con lo scopo di raccogliere idee, sogni e domande dei giovani cittadini. È uno strumento di partecipazione attiva per incidere sul territorio, fornendo occasioni di incontro fra le capacità e gli interessi di tutti i soggetti coinvolti nella vita della città di Marigliano. Il Forum infatti agisce per trovare soluzioni adeguate e reali alle difficoltà quotidiane e "storiche" che incidono sulla fruibilità delle risorse umane, culturali, sociali e economiche presenti sul territorio comunale; il Forum Giovani vuole essere anche una strada per il raggiungimento di una piena coesione sociale e civica fra i diversi portatori di interesse del territorio, per operare ed operarsi per il futuro della città: per il futuro dei cittadini di domani.

In questa azione di rafforzamento dell'identità cittadina il Forum Giovani si apre alla collaborazione delle famiglie, delle scuole, delle associazioni, degli enti amministrativi locali, di privati cittadini, di soggetti giuridici e di tutti coloro che intendono condividere i suoi valori.

Il Forum Giovani Marigliano indirizza la propria attenzione in particolar modo verso le fasce sociali più deboli, i giovani a rischio e le emergenze ambientali e culturali della città.

Tutto ciò affidandosi alla creatività e allo spirito di iniziativa della principale ricchezza di Marigliano: i suoi giovani.

L'organizzazione

Il Forum Giovani Marigliano si è costituito a Dicembre 2006, per iniziativa e proposta dell'Amministrazione Comunale, in applicazione anche del Regolamento Comunale, approvato dal Consiglio con deliberazione n.38 del 22.05.2006.

Il Forum per coordinare al meglio le attività e le relazioni interne ed esterne ha deciso di donarsi un'organizzazione che fa capo ad un presidente, eletto tra gli aderenti, che ha funzioni rappresentative e riassume la voce dell'assemblea; la programmazione viene curata da un direttivo che ha il compito di accogliere e dar seguito a proposte, iniziative, attività e quanto altro l'assemblea decide.

Invito e presentazioni



"Una opportunità...una possibilità, o forse solo un caso....bèh! perché non sfruttarlo? Hai da sempre atteso l'occasione per diventare protagonista del tuo futuro e del luogo che ti accoglie; lamenti sempre del poco coinvolgimento dei giovani (e per i giovani) e dei pochi spazi che questi hanno per "dire la loro!"

...allora cosa aspetti a prendere parte al Forum dei Giovani di Marigliano?

Il forum è nato proprio con questo obiettivo: coinvolgere i giovani del territorio attivamente nella creazione del proprio destino e di quello del territorio che vivono.

Sicuramente ti chiederai...ma nel pratico "cosa", "come" e "perché" il forum renderà ciò possibile?...bene allora...vieni a scoprirlo! Stiamo cercando te, aspettiamo te."

(firmato I Giovani del ForumGiovaniMarigliano)

Linee guida "progetto start-up"

Il Forum Giovani di Marigliano intende sviluppare il progetto "start-up": primo impegno programmatico ad ampio raggio e di impatto civico-sociale che il neonato forum giovanile intende avviare per far "partire" le proprie attività statutarie. Il coinvolgimento delle fasce giovanili sarà effettuato accedendo a tutti i canali conoscitivi e operativi che vedono come protagonisti i giovani: scuole, associazioni, gruppi, enti, istituzioni, amministrazioni locali e sovracomunali, privati, singoli cittadini. Tutta l'azione del progetto sarà articolata e gestita in modo da coinvolgere nel migliore dei modi tutti i luohi, le personalità, le risorse del territorio mariglianesi.

Aree di intervento e momenti operativi

Le **aree di intervento** del Progetto "start-up" del Forum Marigliano sono quattro:

- A) Ambiente
- I) Immigrazione
- C) Cultura
- L) Ludico-Ricreativo

Ognuno degli interventi si caratterizza in **tre momenti**:

- 1) ricerca/studio
- 2) azione
- 3) eventi

Ambiente



A1) **Conoscenza del territorio:** monitorare tutti quei luoghi che rappresentano una ricchezza per il cittadino marigliese: spazi verdi, spazi e strutture pubbliche in disuso, palazzi e masserie storiche, strade e piazze dislocate su tutto il suolo comunale. La finalità è quella di produrre una mappatura del territorio, strumento essenziale per la "riscoperta" del luogo che il giovane non solo abita, ma vive.

A2) **Valorizzazione del territorio:** creare attenzione intorno alle tematiche ambientali, partendo dagli spunti dello studio/mappatura effettuato. Avere come destinatari principali i giovani, e quindi, specialmente interloquire con le scuole di ogni ordine e grado del territorio. Realizzare occasioni di educazione al riciclaggio, alla riqualificazione e tutela del territorio.

A3) **Eventi:** Mostre, manifestazioni e concorsi con soggetto opere realizzate con materiale riciclato e riutilizzato. "Riaprire" i luoghi "inutilizzati" di Marigliano mediante l'organizzazione di momenti di coinvolgimento e ricreativi per tutta la cittadinanza.

Immigrazione



1) **Individuazione delle esigenze e dei disagi:** effettuare un'indagine (anche sotto forma di questionario) per conoscere le esigenze di coloro che da altri luoghi dell'Europa e del Mondo, vivono sul territorio marigliese, in ogni condizione "socio-economica" e in ogni età (sia adulti che bambini, nuova generazione).

I2) **Valorizzazione degli usi e costumi delle diverse etnie presenti sul territorio:** sarà proposto tramite supporti cartacei i risultati dell'indagine con i dati, che verrà presentato anche in maniera creativa, per comunicare i diversi identikit di chi "abita (a) Marigliano", ed è nostro prossimo. Creazione di uno sportello informativo per immigrati comunitari ed extracomunitari, all'interno della casa comunale o in un altro luogo pubblico, autogestito dal forum, per creare legami e valorizzazioni reciproche tra le "diversità" di culture, religioni, tradizioni, storie.

I3) **Festa a tema (esposizioni di piatti tipici, artigianato, musica, danza etnica, ecc.):** organizzare feste e appuntamenti tematica di "incontro tra popoli", con dibattiti sulle diversità etniche, e della ricchezza che queste rappresentano per il tessuto sociale, con degustazione di

piatti e pietanze tipiche dei diversi paesi di provenienza degli immigrati, mostra di artigianato etnico proveniente dal mondo, danze e arti etniche.

Progetto Cultura



C1) Laboratori della cultura: Sottoporre ai ragazzi delle scuole di ogni ordine e grado e ai giovani delle altre realtà aggregative dei test atti a far emergere non solo le principali esigenze culturali, ma anche proposte volte a superare tali carenze. Cercare strumenti per far emergere i talenti del territorio, promuovendo iniziative che mettano in luce le attitudini e le capacità espressive dei giovani cittadini marigliesi e creare i presupposti per un'attività di "baratto culturale", in cui ciascuno metta a disposizione le proprie competenze per un reciproco arricchimento.

C2) Crescere la cultura: Attuare progetti che accrescano il senso critico e sviluppino un più consapevole senso civico. Promuovere attività che stimolino la creatività, quali laboratori di pittura, scultura, scrittura, teatro, musica, ecc... Mettere su degli appuntamenti di discussione denominati "giovani in circolo" su tematiche emergenti e attuali dell'agenda civile e all'attenzione della discussione nazionale e locale. Mettere a disposizione una postazione internet quale strumento di accesso alla cultura e fornire ai giovani la possibilità di far sentire la propria voce attraverso un giornale.

C3) Eventi: Organizzare manifestazioni conclusive per ogni attività svolta. Creare *fora disputationis*, incontri periodici di discussione sugli argomenti di maggiore presa tra i giovani. Realizzazione di "spazi" di discussione (anche attraverso fogli informativi, giornalino online, etc.) su temi che interessano il dibattito culturale e sociale di Marigliano.

Ludico-Ricreativo



L1) Individuazione: delle attività sportive, musicali, artistiche presenti o praticabili sul territorio. Percorsi di censimento delle attività "ludico-ricreative" presenti sul "territorio mariglianesi", con la finalità di dare maggior visibilità e miglior conoscenza al cittadino delle "offerte" che il territorio gli fa anche per il suo divertimento e la sua necessità di ricreazione

L2) Appuntamenti, manifestazioni e feste in piazza per vivere in maniera "creativa" e divertente tutti i momenti positivi offerti dal progetto "start-up"